

Scrum Master in Software-Team

<p>Unternehmen [REDACTED]</p> <p>Branche Hersteller von elektrischen und elektronischen Geräten</p> <p>Jahresumsatz 50 Mio. Euro</p> <p>Mandatsdauer 15 Monate</p> <p>Mandats-Zeitpunkt 2022-2023</p> <p>Projekt Scrum Master Mandat</p>	<p>Auftrag Übernahme der Scrum Master Rolle und Ausbildung des Teams</p> <p>Kontext Software-Entwicklung</p> <p>Rolle Scrum Master</p> <p>Herausforderung Team hat zu Beginn die Einstellung "so viel Scrum wie nötig, so wenig wie möglich".</p> <p>Situation zu Beginn des Mandats Es ist auffällig, dass das Team seit vielen Monaten ohne durchgehenden Scrum Master arbeitet. Das Team hat sich, was nachvollziehbar ist, so eingerichtet, dass von allen akzeptierbare Arbeitsbedingungen herrschen. Dies ist der Weg der möglichst geringen Schmerzen, aber nicht der Weg zu Effektivität.</p> <p>Beispiele Im Daily Scrum berichten die Teammitglieder, was sie am vergangenen Tag gemacht haben. Es wird über</p>
--	--

	<p>alle Aktivitäten, in und außerhalb des Sprints berichtet.</p> <p>Die Sprint-Inhalte tragen nicht dazu bei, dass das Team sich gemeinsam einer Herausforderung stellen kann. Damit wird der Sinn und Zweck des Einsatzes des Scrum-Frameworks nicht mehr nachvollziehbar. Retrospektiven verlieren ihren Sinn, wenn das Team sich keiner Herausforderung stellen KANN.</p> <p>Das Review erzielt seinen Zweck nicht, da das Feedback der Stakeholder nicht mit einfließt.</p> <p>Der Product Owner nimmt die Rolle eines Projektleiters ein und macht eine Art von Arbeitsvorbereitung. Er bemängelt, dass bei den Entwicklern das Zugpferd fehlt, der mit ihm an einem Strang zieht.</p> <h3>Umgesetzte Lösung</h3> <p>Scrum Master dauerhaft in Vollzeit dem Team beiseite stellen.</p> <p>Zunächst Scrum in der vorgesehenen Weise implementieren. Dann mit dieser Implementierung arbeiten und Erfahrungen sammeln. Danach erst anfangen, von der vorgesehenen Weise abzuweichen.</p> <h3>Situation am Ende des Mandats</h3> <p>Commitment und Velocity zeigen, dass die zuvor herrschende Überschätzung abgebaut wurde. Das Team nimmt sich weniger vor (geringeres</p>
--	--

	<p>Commitment) und zieht Aufgaben in den Sprint nach. Der Output ist hoch. Team Health Check ermöglicht die fortlaufende Selbstbewertung zum Zustand bei den wichtigsten Themen. Best Practices werden festgehalten und regelmäßig überprüft.</p> <p>Besonderheiten Mehrfache Teamumbildung während des Mandats.</p> <p>Teamgröße 12 Personen</p> <p>Ergebnis Das Team hat einen Weg gefunden, um in einem herausfordernden organisatorischen Umfeld seine Arbeit zu erledigen, sich besser zu fokussieren und wesentliche Aspekte der agilen Softwareentwicklung zu beachten. Unterschiedliche Charaktere der Teammitglieder erzeugen eine fruchtbare Spannung innerhalb des Teams.</p>
--	---